

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Основная задача игрока заключается в том, чтобы собрать фиксированную комбинацию карт, которая включает в себя карту персонажа и три карты, которые дополняют его образ (например, карта персонажа Лейфур, а также карты с топором, щитом и лошадью). Общая стоимость трех карт предметов должна быть не менее 7.

- Для начала возьмите 4 карты **закрытых сундуков** и положите в центре стола рядом друг с другом.
- Перемешайте карты героев (**золотые**) и положите их в стопку рубашкой наверх, после чего сдайте по одной карте каждому игроку.
- Перемешайте карты предметов (**синие**) и положите их рубашкой наверх во вторую стопку, после чего сдайте по три карты каждому игроку.
- Во время каждого хода игрок берет одну карту из золотой или синей стопки, или одну из карт, от которых отказались предыдущие игроки. Затем игрок должен сбросить одну карту (и положить ее лицом вверх) в стопку сброса (золотую или синюю в зависимости от типа карты).

Первый игрок, который соберет нужную комбинацию карт, сможет открыть один из сундуков. Если игрок получает пустой сундук, оставшиеся сундуки остаются закрытыми, и последующие ходы происходят, как описано ранее. Игра продолжается, пока один из игроков не откроет сундук с сокровищами. Игрок, нашедший сундук с сокровищами, становится победителем.