

ZASADY GRY:

Celem gracza jest zdobycie zestawu kart, który składa się z karty postaci oraz 3 kart przedmiotów, wymaganych przez daną postać (np. Leifur potrzebuje topora, tarczy i konia). Suma punktów z trzech kart przedmiotów musi wynosić co najmniej 7.

- Połóż na środku stołu 4 karty **zamkniętych skrzyń** obok siebie.
- Potasowane karty postaci (**złote**) ułóż na stosie i rozdaj każdemu graczowi po jednej karcie.
- Potasowane karty przedmiotów (**niebieskie**) ułóż na drugim stosie i rozdaj każdemu graczowi po 3 karty.
- W każdej turze, po kolei każdy gracz pobiera jedną kartę ze stosu złotego lub niebieskiego lub z jednego z dwóch stosów kart wyrzuconych przez poprzednich graczy, a następnie odkłada dowolną kartę (odkrytą) na stos kart odrzuconych obok stosu złotego lub niebieskiego (w zależności od rodzaju karty, którą wyrzuca).

Gracz, który pierwszy zdobędzie zestaw wymaganych kart, ma możliwość odkrycia jednej z kart skrzyń. Jeśli odkryta karta jest pustą skrzynią, pozostałe karty skrzyń pozostają zakryte i rozgrywane są kolejne tury w analogiczny sposób, do momentu aż jeden z graczy, pierwszy odkryje skrzynię ze skarbem, wygrywając grę.