

LEIÐBEININGAR:

Markmið leiksins er að búa til samstæðu sem samanstendur af persónuspili og 3 hlutaspilum sem persónan kallar á (t.d. þarf Leifur, öxi, skjöld og hest). Heildarstigagildi þriggja hlutakorta verður að vera að minnsta kosti 7.

- Leggðu 4 spil af **lokuðum kistum** hlið við hlið, í miðju borðsins.
- Stokkaðu persónuspilin saman (**gylltu** spilin), leggðu stokkinn á borðið þannig að bakhliðin snúi upp og gefðu hverjum leikmanni eitt spil.
- Stokkaðu hlutaspilin saman (**bláu** spilin), leggðu stokkinn á borðið við hliðina á þeim fyrsta þannig að bakhliðin snúi upp og gefðu hverjum leikmanni 3 spil.
- Sá sem á leik dregur eitt spil úr gyllta eða bláa stokknum, eða tekur eitt spil úr gyllta eða bláa kastbunkanum, og kastar síðan einu spili á viðeigandi kastbunka.

Fyrsti leikmaðurinn til að búa til samstæðu má snúa við einu af kistuspilunum. Ef hann snýr upp tómri kistu heldur leikurinn áfram á sama hátt og áður, þar til einn leikmaður snýr upp fjársjóðskistunni og sigrar þar með leikinn.